



Région académique

**DANE**

Délégation Académique au Numérique Éducatif

académie  
Guyane



# Applications Android pour travailler les mathématiques au cycle 3

| Application   | Description   | Liens  |
|---|---|--|
| <b>Calcul@tice</b><br>  | <p>Conçu par les équipes TICE et mathématiques de l'Inspection Académique du Nord, ce projet a pour ambition de proposer aux élèves des cycles 2 et 3, sous des formes originales et innovantes, toutes les composantes du calcul mental sur les naturels et les décimaux : calcul automatique, calcul réfléchi, calcul posé, calcul instrumenté, etc.</p> <p>Avantage : Une application en ligne permet à l'enseignant de créer des activités à l'avance et de les soumettre aux élèves de façon différenciée. Il est évidemment indispensable d'avoir une connexion à internet pour utiliser cette fonctionnalité.</p>  | <p><a href="#">Google Play</a></p> <p><a href="#">Fichier .apk</a></p> <p><a href="#">Site</a></p> |
| <b>Défi Tables</b><br> | <p>Défi Tables est un exerciceur portant sur les tables de multiplications de 2 à 13. Constitué de six exercices paramétrables, il permet un apprentissage progressif et ludique des tables, et propose un suivi des progrès effectués. Chaque exercice est paramétrable (choix des tables, du type de calculs, et, selon, du délai de réponse ou du niveau de difficulté. A la fin de chaque exercice, un bilan est affiché (score seul ou score et note sur les tables, indépendamment de la vitesse de réponse).</p> <p>Selon les scores obtenus, des badges peuvent être débloqués, pour encourager les progrès et motiver le joueur...</p> <p>Avantage : Les exercices se réalisent à deux, en mode partagé, sous forme de défi : pour gagner contre son adversaire, il faut répondre plus rapidement (et plus juste !) que lui.</p> | <p><a href="#">Google Play</a></p> <p><a href="#">Fichier .apk</a></p> <p><a href="#">Site</a></p> |

|   |   |  |
|---|---|--|
| <p><b>120 secondes</b></p>         | <p>120 secondes est un exercice portant sur les 4 opérations. Le but du jeu est de répondre correctement à un maximum de calculs en 2 minutes. A chaque fois que le score passe à la dizaine supérieure, le niveau augmente et les calculs sont un peu plus compliqués (apparition de la division, nombres plus grands, etc.).<br/>Avantage : Le caractère compétitif de 120 secondes est très stimulant pour les élèves</p>  | <p><a href="#">Google Play</a></p> <p><a href="#">Fichier .apk</a></p> <p><a href="#">Site</a></p>   |
| <p><b>Dragon Box Elements</b></p>  | <p>Dragon Box Elements permet de s'initier aux éléments du traité d'Euclide de façon ludique. L'objectif est de constituer une armée pour battre un dragon. Cette armée est constituée de soldats aux formes géométriques et aux propriétés variées. Les notions de côtés égaux, d'angles, de rayon, de droites parallèles, apparaissent progressivement de façon logique.<br/>Avantage : Elements est tellement beau et ludique que l'on ne se rend pas compte qu'il y a un apprentissage sous-jacent.</p>   | <p><a href="#">Google Play</a></p> <p><a href="#">Article</a></p> <p><a href="#">Site</a></p> <p>Coût 4,99€</p>                                    |
| <p><b>Run Marco</b></p>           | <p>Run Marco consiste à découvrir le code en emmenant un personnage d'un point à un autre en lui donnant les instructions "par bloc" pour y arriver. Le graphisme est très attractif et le tutoriel intégré dans les premiers niveaux permet une prise en main facile. Une version gratuite propose des niveaux progressifs qui intègrent les notions de variables, de balises, etc.<br/>Avantage : Il est possible de suivre les élèves en créant un compte enseignant.</p>  | <p><a href="#">Google Play</a></p> <p><a href="#">Fichier .apk</a></p> <p><a href="#">Site</a></p> <p><a href="#">Séquence</a></p>                 |
| <p><b>Scratch Jr</b></p>         | <p>ScratchJr est un langage d'introduction à la programmation qui permet aux élèves (dès la maternelle) de créer leurs propres histoires interactives et leurs propres jeux.<br/>Les élèves emboîtent des blocs de programmation graphiques pour faire bouger, sauter, danser et chanter leurs personnages. Ils peuvent modifier les personnages dans l'éditeur graphique, ajouter leurs propres voix et sons, et même insérer des photos d'eux-mêmes, puis utiliser les blocs de programmation pour animer leurs personnages.<br/>Avantages : utilisable dès le cycle1. Beaucoup de formations et de scénarios disponibles en ligne.</p> | <p><a href="#">Google Play</a></p> <p><a href="#">Fichier .apk</a></p> <p><a href="#">Site</a></p> <p><a href="#">Formation &amp; ateliers</a></p> |