

Parcours Sciences de gestion et numérique - 1ère STMG

Descriptif

Parcours multi-compétences évaluant les composantes "numériques" du programme de sciences de gestion et numérique. Il contient 47 sujets et a une durée approximative de 90 min. Ce parcours, élaboré de manière collaborative, a vocation à évoluer en fonction de vos retours.

N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires et suggestions sur communaute.pix.fr

Lien programmes

Les transformations numériques, au cœur de l'enseignement des sciences de gestion

Sous l'effet de la diffusion des technologies numériques (intelligence artificielle, automatisation, robotique, ...), les organisations se transforment, comme l'ensemble de la société. L'enseignement des sciences de gestion permet d'étudier les mutations de l'activité humaine dans la production et la diffusion des connaissances, des biens et des services, en mettant en évidence les opportunités et les risques associés. Il tire le meilleur profit des pratiques pédagogiques qui simulent la production d'informations, la prise de décision, la communication et la coordination, et mobilisent des outils numériques tels que les progiciels de gestion intégrés, les jeux sérieux de gestion, le tableur et les environnements de travail collaboratif, dont les espaces numériques de travail (ENT).

Thème 2 : Numérique et intelligence collective

Le numérique se réfère à la fois à des technologies (automatisation, robotique, intelligence artificielle, ...) et aux processus de transformation qu'elles engendrent. Pour l'organisation, il contribue à faciliter la communication, à améliorer la coordination et à diffuser la connaissance, tant dans les relations internes que dans les relations avec les clients, les usagers et les partenaires. Le système d'information, par exemple, structure l'organisation et prend en charge la diffusion et le partage des informations entre les acteurs. L'environnement de travail numérique offre des opportunités nouvelles de collaboration par l'intégration des compétences, la production et l'utilisation d'informations et de connaissances, constitutives d'une véritable « intelligence collective ». L'étude du thème vise à appréhender les contributions du numérique aux divers processus de l'entreprise (gestion, de production, de logistique, ...) et à mettre en évidence les opportunités et les risques qu'il génère.

Questions de gestion :

- En quoi les technologies transforment-elles l'information en ressource ?
- Comment le partage de l'information contribue-t-il à l'émergence d'une « intelligence collective » ?
- Le numérique crée-t-il de l'agilité ou de la rigidité organisationnelle ?

Sujets Pix traités

1.1 Mener une recherche et une veille d'information

Indices de qualité d'une page web	Repérer et interpréter les indices de qualité d'une page web
Source d'une information	Retrouver et évaluer la source d'une information
Source d'une image	Retrouver et évaluer la source d'une image
Wikipedia	Connaître Wikipedia et son processus de publication
Publicité et moteur de recherche	Interpréter la présence de publicité dans les résultats d'un moteur de recherche
Recherche sur le web	Utiliser un moteur de recherche
Recherche avancée sur le web	Formuler une requête élaborée dans un moteur de recherche
Adresse web en pratique	Identifier, utiliser et analyser une adresse web (URL)
Veille informationnelle	Connaître quelques outils de veille informationnelle (réseau social, lettre d'abonnement, google alerte)

1.2 Gérer des données

Fichiers et dossiers	Identifier et localiser un fichier
Propriétés d'un fichier	Trouver les propriétés et méta-données d'un fichier
Solutions de stockage	Connaître les solutions de stockage de données (supports amovibles et services en ligne)
Organisation des fichiers	Organiser l'arborescence de ses fichiers
Enregistrement	Enregistrer un document

1.3 Traiter des données

Calculs	Faire des calculs dans une feuille de calcul
Graphique	Réaliser un graphique dans une feuille de calcul
Données ouvertes	Connaître la notion de données ouvertes (open data) et savoir les manipuler
Tableurs et formats de fichier	Connaître les tableurs et les formats de fichier associés
Saisie et manipulation de données	Saisir, intégrer et manipuler des données dans un classeur
Visualisation de données	Lire et interpréter des données avec un outil de visualisation et paramétrer leur affichage
Vocabulaire des données (data)	Connaître le vocabulaire relatif aux données (ouvertes, massives, ...) et à leur exploitation

2.2 Partager et publier

Hashtag et mention	Connaître les codes d'écriture sur les réseaux sociaux (hashtag et mention)
Vocabulaire et fonctionnement des réseaux sociaux	Connaître le vocabulaire et le fonctionnement des réseaux sociaux
Diversité des réseaux sociaux	Connaître la diversité des réseaux sociaux
Modèle économique des réseaux sociaux	Connaître le modèle économique des réseaux sociaux

Sujets Pix traités

2.3 Collaborer

Agenda en ligne	Consulter un agenda en ligne et ajouter des événements (saisie, import)
Sondage en ligne	Connaître l'usage des outils de sondage en ligne
Edition en ligne d'un document partagé	Connaître les bases de l'édition collaborative d'un document partagé en ligne
Outils d'édition collaborative en ligne	Connaître les outils d'édition collaborative en ligne

2.4 S'insérer dans le monde numérique

GAFAM	Connaître les GAFAM et certains enjeux associés
-------	---

3.1 Développer des documents textuels

Mise en forme d'un diaporama	Connaître les éléments de mise en forme d'un diaporama.
Contenu d'un diaporama	Consulter et réorganiser le contenu d'un diaporama
Outils de diaporama	Connaître les outils de diaporama et les formats de fichier associés.
Mise en forme des caractères d'un texte	Mettre en forme les caractères d'un texte (gras, taille, couleur, ...)
Alignement et styles de paragraphe	Définir l'alignement et l'interligne d'un texte ; utiliser les styles de paragraphe.
Outils de traitement de texte	Connaître les outils de traitement de texte et les formats de fichier associés.

3.2 Développer des documents multimédia

Acquisition et recomposition d'une image	Télécharger, capturer une image et en recomposer une autre.
Formats de son et vidéo	Connaître les formats de son et de vidéo
Outils de retouche d'image	Connaître les outils de retouche d'image et les formats de fichier associés
Redimensionnement d'une image	Redimensionner une image matricielle

4.2 Protéger les données personnelles et la vie privée

Diffusion de données personnelles	Identifier les situations pouvant entraîner la diffusion publique de ses données personnelles
Informatique et libertés	Connaître les principes élémentaires de la loi protégeant les données à caractère personnel et son autorité de contrôle
Courriers non sollicités	Contrôler la réception d'offres promotionnelles et de lettres d'information
Données à caractère personnel	Connaître la notion de données à caractère personnel et savoir les identifier
Historique et cookies	Connaître les traces de navigation stockées sur l'équipement connecté

5.2 Construire un environnement numérique

Gestes de base de la navigation	Maîtriser les gestes de base de la navigation (clic droit, double clic et raccourcis clavier)
Ports informatiques	Connaître les principaux ports des équipements informatiques