

PILOTER

LE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF

À L'ÉCOLE



Le numérique éducatif est un outil stratégique pour faire progresser les élèves, mieux différencier, collaborer, et renforcer le lien avec les familles.

[La feuille de route pour le développement des usages du numérique](#) fixe les objectifs stratégiques et opérationnels ainsi que le programme des actions à mener durant l'année 2024-2025 dans l'académie. Elle s'inscrit dans la continuité des travaux entrepris et dans les ambitions **du projet académique 2024-2027**. Elle tient compte de la stratégie du numérique pour l'éducation, du contexte spécifique du territoire Guyanais et des projets structurants engagés.

La déclinaison de cette feuille de route pour le 1^{er} degré est biannuelle (**2024-2026**) et propose des leviers d'action autour de 3 axes :

- ⇒ le développement des compétences numériques des enseignants et des élèves,
- ⇒ le déploiement d'outils partagés,
- ⇒ et l'accessibilité aux services numériques pour les familles.

Ce document vous est destiné, en tant que directeur/directrice, pour vous aider à mettre en œuvre cette feuille de route dans votre école. Il présente les grandes orientations de manière concrète, les actions à mettre en œuvre avec vos collègues, et les ressources pour vous accompagner.

LA DRANE – L'IEN NUMERIQUE



Mise en œuvre de la feuille de route du Numérique Éducatif 1D -2024/2026

AXE 1 : Développer les compétences numériques des enseignants et des élèves

- **PIX+EDU** : Accompagnement à l'utilisation de PIX+EDU pour renforcer les compétences numériques des professeurs
 - **PIX JUNIOR** : Développer et évaluer les compétences numériques de tous les élèves de CM1-CM2
 - **Équipements ENIR / SNEE / NEFLE** : prise en main des matériels numériques déployés dans les écoles
-

Axe 2 : Former et accompagner au déploiement des communs numériques

- **CADRE D'USAGE DU NUMÉRIQUE ET DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE (IA)** : Renforcer l'usage des applications de l'écosystème numérique éducatif académique
 - **ENT1D (expérimentation)** : Accompagner les écoles expérimentales (62 écoles) dans la mise en service de ce nouvel outil numérique
 - **MOODLE ÉLÉA** : Déploiement de la plateforme nationale pour créer des parcours pédagogiques scénarisés
-

AXE 3 : Transformation numérique du territoire

- **EDUCONNECT** : Faciliter l'accès des familles aux services numériques (ENT, LSU, démarches en ligne).

AXE 1



Objectif : Développer les compétences numériques des enseignants

Actions :

Encourager les collègues à s'auto-positionner sur **PIX+Édu** et à suivre les modules proposés.

Pix+ Édu, le dispositif Pix destiné aux enseignants :

- ⇒ **Pour se situer dans la maîtrise des compétences numériques** professionnelle en moins de 2 heures avec le parcours d'autopositionnement,
- ⇒ **Pour approfondir ses compétences** à son rythme avec des parcours thématiques ciblés,
- ⇒ **Pour valider son niveau** de maîtrise avec le parcours bilan.

Ces parcours proposent :



40 questions et défis formatifs en moyenne, qui s'adaptent à votre profil et varient en fonction de vos réponses ;



des **tutoriels** accessibles à tout moment sur votre profil Pix.

Pour développer vos compétences numériques avec **PIX+Édu**, rendez-vous sur l'espace

Magistère dédié :



AXE 1



Objectif : Développer les compétences numériques des élèves

Actions :

Mettre en place **PIX JUNIOR** dans l'école, organiser des temps dédiés à l'entraînement des élèves

Pix Junior, le dispositif Pix destiné aux élèves de CM1 et CM2 :

Depuis 2021, tous les collégiens et lycéens français développent et évaluent leurs compétences numériques avec Pix. Cependant, avec l'usage du numérique de plus en plus précoce, il devient essentiel d'accompagner les élèves dès le cycle 3 dans le développement de ces compétences et de les sensibiliser aux enjeux du numérique.

C'est pourquoi Pix a lancé l'expérimentation de Pix Junior, la nouvelle plateforme dédiée aux élèves de CM1 et CM2.

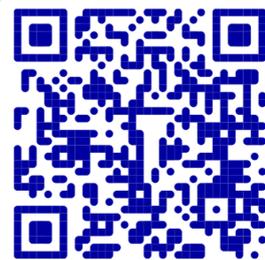
Vous avez manqué notre webinaire de présentation de Pix Junior ? Le replay est disponible !

[▶ Regarder le replay du webinaire](#)

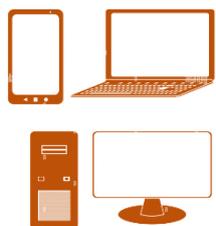
[TOUTES LES INFOS SUR PIX JUNIOR ICI](#)



Pour tester avec vos élèves **PIX JUNIOR**, activez votre espace Pix Orga :



AXE 1



Objectif : Aider à la prise en main des équipements numériques des écoles

Actions :

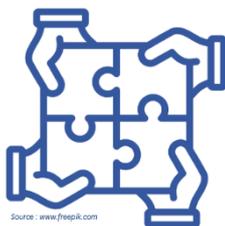
Identifier les besoins spécifiques de l'équipe pour un accompagnement ciblé à l'utilisation des matériels numériques

Se former à la prise en main des matériels numériques :

Les projets d'équipements **ENIR** (Écoles Numériques Innovantes et Rurales) et **SNEE** (Socle Numérique dans les Écoles Élémentaires) lancés auprès des collectivités du département ont permis d'équiper 140 écoles dans le cadre du plan Numérique et 90 écoles dans le cadre du plan de Relance.

L'enjeu est désormais pour les enseignants et l'ensemble de l'équipe pédagogique **la prise en main des équipements** et services déployés.

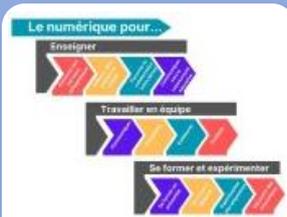
En s'appuyant sur les actions de formation, ils pourront développer les usages pédagogiques liés au numérique.



Pour faire part de **vos besoins en formation**, complétez ce questionnaire en ligne :



AXE 2



Objectif : Intégrer les outils pertinents dans les pratiques pédagogiques

Actions :

Promouvoir l'usage des applications du **Cadre d'usage du numérique et de l'intelligence artificielle (IA)** et partager les bonnes pratiques.

Le cadre d'usage du numérique et de l'intelligence artificielle

Les outils essentiels du quotidien pour l'ensemble des agents de l'éducation nationale :

- ⇒ Stockez, éditez et partagez des documents sur **Nuage**,
- ⇒ Utilisez l'outil de **visioconférence**,
- ⇒ Echangez avec la messagerie instantanée **Tchap**,
- ⇒ Accédez aux vidéos et aux podcasts de **PeerTube** ...

et bien d'autres services !

Cadre d'usage du numérique et de l'IA, pour...

Enseigner



Collaborer



Innover



Découvrez le **cadre d'usage du numérique et de l'intelligence artificielle (IA)** interactif sur le site de la Drane:



AXE 2



Objectif : expérimentation d'un nouvel outil numérique sécurisé avec de nombreux services pour la communauté éducative

Actions :

Accompagner l'équipe éducative, les élèves et les parents dans la prise en main de l'ENT **WILAPA ONE**

WILAPA ONE : une expérimentation pour 62 écoles

pour permettre aux écoles de disposer d'un nouvel environnement numérique **efficace et sécurisé, garantissant la protection des données personnelles** et permettant de :

- Favoriser La communication entre tous les acteurs de l'écoles
- Favoriser l'organisation des écoles avec des outils de gestion administrative
- Favoriser la pédagogie avec des applications destinés aux enseignements...



Retrouvez tous les renseignements concernant l'expérimentation de l'ENT **WILAPA ONE** :



AXE 2

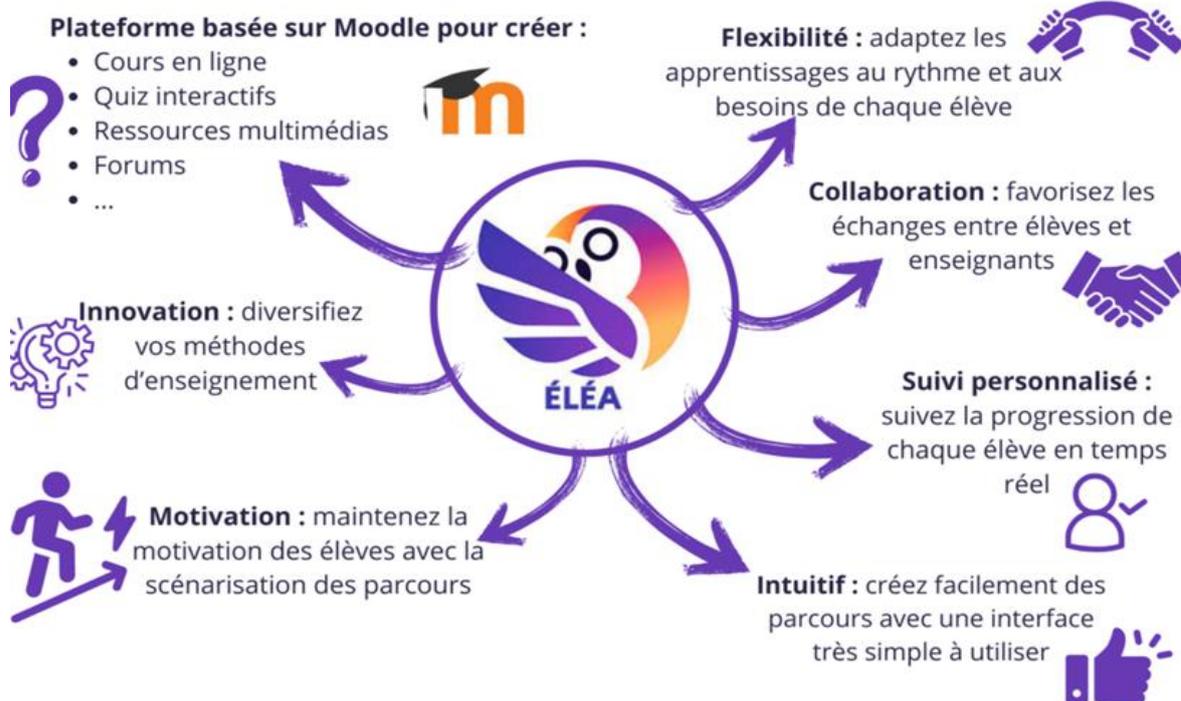


Objectif : permettre aux enseignants de créer des parcours pédagogiques scénarisés pour leurs élèves

Actions :

Encourager l'utilisation de la plateforme **ÉLÉA** et valoriser les initiatives

Qu'est-ce qu'ÉLÉA ? :



Qui peut bénéficier d'ÉLÉA ? :

- L'application est automatiquement disponible pour les 62 écoles inscrites dans l'expérimentation ENT WILAPA ONE.
- Pour les écoles hors expérimentation, ÉLÉA peut vous être proposé : n'hésitez pas à contacter la **DRANE** si vous êtes intéressés.

Retrouvez tous les renseignements concernant **ÉLÉA** :



AXE 3



Objectif : Faciliter l'accès des familles aux services numériques

Actions :

Promouvoir **EDUCONNECT** auprès des parents : les informer et les accompagner dans l'activation de leur compte

EDUCONNECT, qu'est-ce que c'est ?

EDUCONNECT est un **compte personnel gratuit et sécurisé** qui permet aux **parents** de suivre facilement la scolarité de leur enfant, de l'école au lycée.

Pourquoi est-ce important ?

Promouvoir l'accès à EduConnect dès l'école primaire, c'est préparer les familles aux usages du numérique éducatif (ENT, Livret Scolaire Unique, communication école/famille, démarches administratives, etc.).

Comment promouvoir EDUCONNECT ?

- ⇒ **Présenter EduConnect** lors des réunions de rentrée et dans les supports distribués aux parents.
- ⇒ **Afficher** dans l'école des visuels simples (flyers, QR codes vers le portail EduConnect).
- ⇒ **Accompagner** les parents en difficulté

Retrouvez tous les renseignements sur **EDUCONNECT** :



Utilisez les outils numériques de l'Education Nationale !

Des solutions sécurisées, gratuites, professionnelles et conçues pour vous.

✗ N'utilisez plus	✓ Utilisez...	Fonction
Google Docs, Microsoft Word Online	 Docs	Éditeur de texte collaboratif
Google Workspace, Microsoft Teams	 Tribu	Espace collaboratif complet
WhatsApp, Signal, Discord, Messenger	 Tchap	Messagerie instantanée
YouTube, Vimeo, Dailymotion	 Tubes/PodEduc	Partage et diffusion de vidéos
Google Drive, OneDrive, Dropbox	 Nuage	Stockage, partage de fichiers
WeTransfer, Smash	 FileSender	Transfert de fichiers volumineux
Zoom, Google Meet, Microsoft Teams	 Visio-Agents	Visioconférences
Google Calendar, Outlook Calendar	 Agenda	Gestion et partage d'agendas
Doodle	 Evento	Planification d'événements



RDV sur : apps.education.fr

Pour tous renseignements sur **le numérique éducatif** dans l'académie de Guyane :

